附件：师生羽毛球团体联谊赛规则

一、队伍配置

1.每队固定 5 名或多名（人多时现场调整，队伍人数相等）上场队员，女生≥2 人（推荐 3 男 2 女），赛前提交出场名单，名单确定后本场不能调换顺序。

2.全程只打双打（混双+男双），比分连续累计，不每局清零。

二、计分与获胜

1.每球得分，比分持续累加，每轮按 15 分（或 10 分）计，先拿到 75 分（50 分）的队伍直接获胜。

2.任何一方率先到 15、30、45、60 分时，暂停比赛，双方同时各换 1 人，继续接着当前比分打。

3.到 30 分（一半）时，双方交换场地。

4.换人顺序示例：

甲队：1 男、2 女、3 男、4 女、5 男

第一场：1+2 VS A+B → 到 15 分换人

第二场：2+3 VS B+C → 到 30 分换人

第三场：3+4 VS C+D → 到 45 分换人

第四场：4+5 VS D+E → 到 60 分换人

第五场：5+1 VS E+A → 打到 75 分结束

✓ 规则：每个人都要上场 2 次，女生固定在 2、4 号位出场。

三、通用双打基础规则（简单版）

发球：分数偶数（0、2、4…）右区发球；奇数左区发球，对角发球；发球不能过腰、过手、踩线、出界。

界内：双打边线为外线、底线为内线；球落地在界内得分，出界、下网、碰天花板、两次击球、持球为失分。

挑边：赛前猜球，赢方选发球或者选场地。

迟到：迟到 5 分钟以上，本场判弃权。

四、赛场纪律与安全

1.本次联谊赛不设专职裁判，由场上双方队员自觉执裁、共同记分，遇有争议友好协商解决，友谊第一，禁止争执。

2.上场前充分热身，量力而行；受伤可以申请暂停，不能随意换人（只能按固定节点换人）。

3.禁止佩戴尖锐饰品上场。